蚁群算法作业：

以下命题二选一：

1. 使用蚁群算法AS解决旅行商问题，要求城市节点100个，并且设计原始AS算法的改进策略，从效果上体现（比如：时间更短、群体数量更少等）
2. 使用AS算法解决其他问题，自己选择日常生活中的某一个问题，使用AS算法进行求解，可选（加入算法改进，加入不同参数设置的效果对比等）

提交报告：

描述问题背景、参数设置情况、贴上源码以及实现效果。

总结分析：使用了什么策略、怎么想出来的、预期有什么效果、实验结果分析